



Aviso de Regata

26 de junho 2022

Guaratuba/PR

Regata de Junho / 2022

1 REGRAS

- 1.1 A série será regida pelas regras como definidas nas Regras de Regata a Vela (RRV) 2021/2024 da World Sailing.
- 1.2 Serão aplicadas as prescrições da Confederação Brasileira de Vela (CBVela) para eventos oficiais.

2 AVISOS OFICIAIS

- 2.1 Os avisos oficiais serão realizados pela Comissão de Regatas (CR) através do grupo de WhatsApp Flotilha Snipe 450

3 ELEGIBILIDADE E INSCRIÇÃO

- 3.1 A regata será aberta aos barcos da Classe Snipe e competidores que estiverem de acordo com as regulamentações de suas respectivas classes.
- 3.2 A inscrição deve ser feita através de comunicação simples via grupo de WhatsApp Flotilha Snipe 450 até o dia anterior ao evento. Deve ser informada a identificação do barco, sendo nome e/ou numeral, classe e nome do timoneiro.
- 3.3 Será cobrado pela Autoridade Organizadora a título de inscrição por embarcação participante o valor de R\$50,00.

4 Pontuação, programação e limites de tempo

- 4.1 A quantidade de regatas que devem ser completadas para constituir a série da etapa é de 1 (uma) regata.
- 4.2 Para a pontuação das etapas do Ranking será aplicado o *Sistema Linear* das RRV.
- 4.3 O horário de largada programado para a primeira largada do dia é 13:00h
- 4.4 O horário limite para a última largada do dia é 17:00h
- 4.5 As regatas terão duração aproximada de 45 (quarenta e cinco) minutos.



- 4.6 Estabelecem-se as seguintes normas quanto aos limites de tempo de uma regata
- 4.6.1 O tempo limite de uma regata será 1h30 (uma hora e trinta minutos).
- 4.6.2 Caso nenhum barco complete uma perna em um período de 30 (trinta) minutos ou três pernas em um período de 1 (uma) hora, a regata será abandonada e, quando possível, reiniciada.
- 4.6.3 O tempo limite para a chegada, caso pelo menos um barco conclua a regata, é estabelecido em 20 (vinte) minutos após o primeiro barco concluir a regata, sem audiência, considerado como não tendo partido – DNS.
- 4.6.4 O tempo limite para a largada é estabelecido em 5 (cinco) minutos após o sinal de largada, sem audiência, considerado como não tendo partido – DNS.

5 PROCEDIMENTOS DE LARGADA E PERCURSOS

- 5.1 O procedimento de largada será de acordo com a RRV, com o sinal de atenção sendo dado cinco minutos antes do sinal de partida.
- 5.2 As regras terão início conforme os sinais abaixo indicados
- 5.3 Os tempos serão contados a partir dos sinais visuais, a ausência de um sinal sonoro não será considerada.

MINUTOS ANTES DO SINAL DE PARTIDA	SINAL VISUAL	SINAL SONORO	SIGNIFICADO
5'	Bandeira da Classe	Um (●)	Sinal de Atenção
4'	PAPA ou Uniform	Um (●)	Sinal de Preparação
1'	Sinal de preparação removido	Um Longo (—)	Um minuto antes da partida
0	Bandeira da Classe removida	Um(●)	Sinal de Partida

- 5.4 Os percursos serão os seguintes:

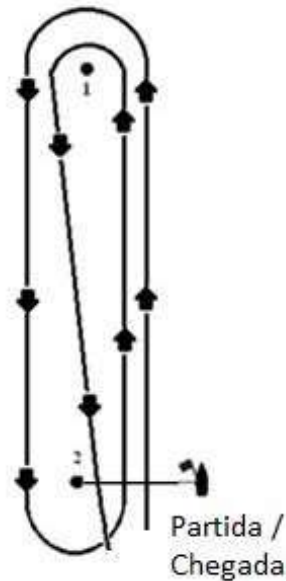
NOME	PERCURSO	Nº DE PERNAS	SINALIZAÇÃO	
BS04	BARLA / SOTA	04	Galhardete 4	
BS05	BARLA / SOTA	05	Galhardete 5	

- 5.5 Os diagramas abaixo mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.

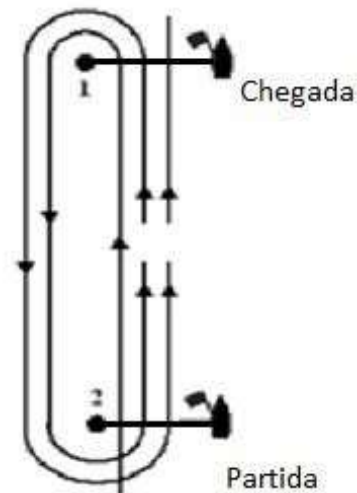
Percurso Barlavento-Sotavento – 4 Pernas

Percurso Barlavento-Sotavento – 5 Pernas

Partida - 1 - 2 - 1 - Chegada



Partida - 1 - 2 - 1 - 2 - Chegada



- 5.6 A Comissão de Regatas utilizará a sinalização por bandeiras para indicar os percursos quando em água, e não informará verbalmente se solicitada em água.
- 5.7 Não haverá regatas com número de pernas inferiores a 4 (quatro) pernas ou superiores a 5 (cinco) pernas.
- 5.8 Não haverá alterações de percurso durante regata em andamento (prolongamento, encurtamento ou ajustes de rumo). Quando necessárias, as alterações de percursos ocorrerão no período entre regatas e serão sinalizadas somente pelas respectivas bandeiras e avisos sonoros e não verbalmente.
- 5.9 As regatas serão disputadas Baía de Guaratuba, utilizando a Raia 1 ou a Raia 2 conforme localizações ilustradas a seguir.



- 5.10 A Comissão de Regatas informará a seu critério aos competidores o local de realização das regatas do dia (Raia 1 ou Raia 2).
- 5.11 A linha de partida será delimitada a boreste por barco da Comissão de Regatas onde içada bandeira laranja e a bombordo por uma boia cônica na cor laranja.

- 5.12 A Comissão de Regatas poderá manter sua posição na linha de partida usando motor.

6 Isenção de responsabilidade

- 6.1 Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra *Decisão de Competir* das RRV.
- 6.2 A Autoridade Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte relacionados diretamente com a série de regatas e seus antecedentes, durante ou depois de completado o evento.

7 Outras normas

- 7.1 Não há obrigatoriedade sobre os numerais de vela. A Comissão de Regatas realizará o controle de pontuação pelo nome da embarcação ou nome dos tripulantes.
- 7.2 Exceto em emergência, um barco não poderá fazer transmissões por rádio enquanto estiver em regata, nem receber comunicações não disponíveis para todos os barcos. Esta restrição se aplica também a telefones móveis.
- 7.3 Conforme previsto nas RRV, competidores não poderão intencionalmente jogar lixo na água. Caso esta regra seja infringida, o competidor será desclassificado da série.
- 7.4 Todos os competidores deverão portar coletes salva-vidas devidamente vestidos durante as regatas sob pena de desclassificação.

8 Autoridades e comissões

8.1 Autoridade Organizadora:

- Flotilha Snipe 450
- Ariel Poncia (capitão de flotilha) – cel: +55 41 99165-4676

8.2 Comissão de Regatas:

- Ervino Raupt

8.3 Comissão de Protestos:

- A Comissão de protestos será nomeada pela Comissão de Regatas quando necessário.